なげなわアクション！ぐるぐる！ちびロボ！

1 ご使用になる前に

準備する

2 amiiboとは

3 ユーザーコンテンツについて

4 インターネットでできること

5 保護者の方へ

はじめに

6 どんなゲーム？

7 はじめかた

8 データのセーブ（保存）について

アクション

9 基本のアクション

10 ヒップラグでできること

ゲームの進めかた

11 ちびロボハウス
12 コースの進みかた
13 コース画面
14 アイテムとしかけ
15 コースで出会うキャラクター
16 のりもの
17 コースをクリアすると

amiibo

18 amiiboでできること

Miiverse

19 Miiverseでできること

困ったときは

20 お問い合わせ先

1 ご使用になる前に

ご使用になる前に、この電子説明書をよくお読みいただき、正しくお使いください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの⚠を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

ゲームカードに関するご注意

ゲームカードをご利用の場合、以下の点に注意してください。

⚠ 警告

●ゲームカードを小さいお子様の手の届く場所に置かないでください。誤って飲み込む可能性があります。

使用上のおねがい

●直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
●プレイ中にゲームカードを抜き差ししないでください。
●ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
●衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
●端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。

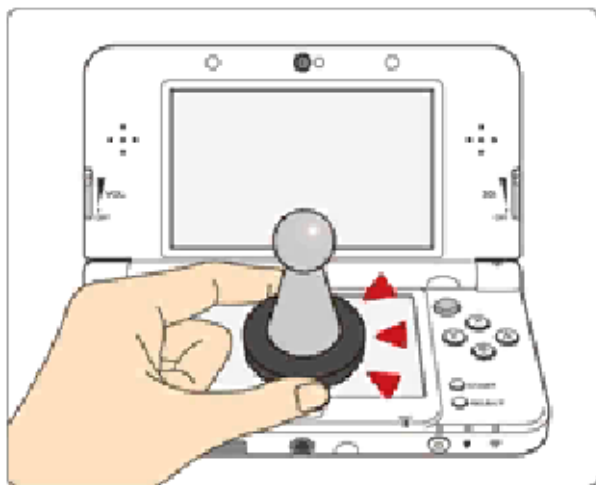
●分解や改造をしないでください。
●シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。
●ゲームカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

重要

本品は著作権により保護されています。ソフトウェアや説明書の無断複製や無断配布は法律で厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は著作権法上認められている私的使用を目的とする行為を制限するものではありません。
本品は日本仕様の本体でのみ使用可能です。法律で認められている場合を除き、商業的使用は禁止されています。

＜使用音楽の紹介＞
・くるみ割り人形より 第２曲 行進曲（チャイコフスキー）

CTR-P-BXLJ-00

2　amiiboとは

このソフトは amiibo に対応しています。amiibo™［アミーボ］は、Newニンテンドー3DS／Newニンテンドー3DS LLの下画面にタッチして使用します。

amiiboは、さわってながめて楽しめるだけでなく、NFC（近距離無線通信）を利用し、amiibo対応ソフトと連動して遊べる商品です。
くわしくは、任天堂ホームページ(http://www.nintendo.co.jp/amiibo/) をご覧ください。

※amiiboにゲームデータを書き込めるソフトは1つです。すでにほかのソフトのゲームデータが入っているamiiboにゲームデータを書き込みたい場合は、HOMEメニューのの「amiibo設定」でゲームデータを消去してください。
※amiiboは複数の対応ソフトで読み込めます。
※amiiboのデータが壊れていて復旧できない場合は、HOMEメニューのの「amiibo設定」で初期化してください。

ニンテンドー3DS／3DS LLでamiiboを使用する場合は、ニンテンドー3DS NFCリーダー/ライターが必要です。

amiiboに関するご注意

●amiiboは下画面に軽くタッチするだけで反応します。強い力でこすったり、押したりしないでください。

3 ユーザーコンテンツについて

ユーザーが作成する、テキストやメッセージ、Mii、画像、写真、動画、音声を「ユーザーコンテンツ」といいます。

ユーザーコンテンツに関するご注意

ほかのユーザーとユーザーコンテンツ（以下、コンテンツ）をやりとりするソフト全般のご注意です。扱うコンテンツは、ソフトによって異なります。

- 送信したコンテンツは、多くの人の目に触れる可能性があります。また、送信先にてコピー・改変・再送信などをされる可能性があります。一度他人の手に渡ったものは、送信した人であっても削除したり、利用を制限したりすることはできませんので、ご注意ください。
- インターネット上のサーバーなどに送信したコンテンツは、諸般の事情により予告なく削除される場合があります。また、当社で不適切と判断したコンテンツは削除や非公開にすることがあります。あらかじめご了承ください。
- 以下に該当する行為、または該当するおそれがある行為をしないでください。
  - 自分または他人の名前や住所などの個人情報を送信する行為。
  - 他人の名誉や信用を毀損したり、他人を侮辱したり、または他人に不快感を与える行為。
  - 他人の著作物を権利者に無断で利用するなど、他人の著作物などの知的財産権およびその他の一切の権利を侵害する行為。
  - 犯罪行為またはこれを助長する行為。
  - 公序良俗に反する行為。

- 利用規約やガイドラインなどで禁止されている行為。
- その他、当社が不適切と判断する行為。

● 他人の権利を侵害するコンテンツ、自分や他人のプライベートな情報や他人に不快な思いをさせるようなコンテンツなどを、QRコード化してほかの人にあげたり、公開したりしないでください。ほかの人に読み取られる場合があります。
● コンテンツのインターネット上への送信や、他人とのコンテンツの送受信など、インターネットの利用によって生じた損害などについては、当社は一切責任を負いかねます。

4 インターネットでできること

このソフトでは、インターネットに接続してMiiverseにいろいろな画像を投稿できます。くわしくは、「Miiverseでできること」（→19）のページをご覧ください。

※インターネットの接続には、本体のインターネット設定が必要です。インターネット設定については、本体の取扱説明書をご覧ください。

※Miiverseを利用するには、あらかじめMiiverseの初期設定を行う必要があります。

本ソフトは、ニンテンドーネットワークに対応しています。

ニンテンドーネットワークは、インターネットを通じてさまざまな遊びやコンテンツなどが楽しめる、任天堂のネットワークサービスの総称です。

インターネットに関するご注意

- フレンドコードは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人とフレンドコードを交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになるような言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分のフレンドコードを教えないようにしてください。
- ゲームデータの改ざんなどにより、他のユーザーに迷惑をかけるような不正行為

は絶対に行わないでください。そのような行為が確認された場合、当サービスへの接続停止などの対処を行う場合があります。

- ゲームサーバーは、障害の発生によるメンテナンスなどによって、予告なく一時停止することがあります。また、将来的に各対応ソフトのサービスを終了することがあります。
- インターネットに接続すること、または接続できないことによって生じたいかなる損害についても、当社は一切の責任を負いません。あらかじめご了承ください。

5 保護者の方へ

お子様の使用を制限したい場合は、「保護者による使用制限」で項目を選んでください。このソフトでは、以下の内容を制限できます。

※「保護者による使用制限」の設定方法は、本体の取扱説明書をお読みください。

●Miiverseの使用

「投稿のみ制限する」「投稿・閲覧を制限する」で、ゲーム内で撮影した写真の投稿を制限できます。

6　どんなゲーム？

このゲームは、身長10㎝のロボット・ちびロボを操作して遊ぶ横スクロールアクションゲームです。地球の資源を奪いにやってきた宇宙人（ギョロ星人）たちを追い払うため、ちびロボが相棒のロボット、トンピーとともに世界中をかけめぐります。

ファイルセレクト

遊ぶファイル→「あそぶ」の順に選ぶと、ゲームがはじまります。

メニューの操作方法

選択	◎／✚
決定	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ

※ 項目をタッチすることでも、選択・決定ができます。

運勢をうらなう

遊ぶファイルを選び をタッチします。続けてちびロボのamiiboをタッチすると、運勢をうらなうことができます。

※ は、「amiiboメニュー」でちびロボのamiiboをソフトに登録すると表示されます。（→18）

8　データのセーブ（保存）について

データのセーブ

コースをクリアしたり、コースから出たりしたときに、ゲームの進行状況が自動的にセーブされます。

撮影した画像の保存

フィギュア写真（→11）で撮影した画像は、JPEG画像としてSDカードの「DCIM」フォルダ内に保存されます。

データを消す

ファイルセレクト画面で消したいファイルを選び、「けす」を選択すると、選んだファイルを消せます。

※ データを消すときは、データの内容を十分にご確認ください。消したデータは元に戻せません。

●むやみに電源をON/OFFする、データのセーブ中にゲームカードやSDカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

●セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

9　基本のアクション

移動

◎（左右）で移動します。

しゃがむ

◎（下）でしゃがみます。

ジャンプ

Ⓐでジャンプします。敵を踏むこともできます。

※ 敵やトランポリンなどを踏んだときにタイミングよくⒶを押すと、より高くジャンプできます。

転がる

Ⓡで、向いている方向に転がります。

調べる

特定のものの前でⒶを押すと、調べることができます。

とびらを開ける

とびらの前でⒶを押し、ニンテンドー3DSシリーズ本体を、右方向に傾けると開けることができます。

このソフトでは、本体を動かして遊びます。遊ぶ前に、まわりに十分なスペースがあることを確認し、本体を両手でしっかり持って遊んでください。
けがや故障、周囲のものの破損の原因となりますので、はげしい動きや操作を行わないようにしてください。

10 ヒップラグでできること

ちびロボのおしりについている、ヒップラグを投げて攻撃や移動をしたり、アイテム（→14）を引き寄せたりできます。投げかたは2種類あります。

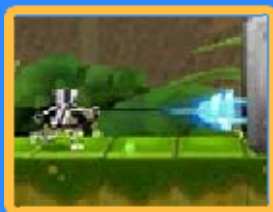
クイックスロー

ⓧを押すと、横にすばやく投げます。◎（上）＋ⓧで斜め上に投げます。

ぐるぐるジャンプ

ⓧを押し続けると、ヒップラグを回します。空中で回すと、一定時間ホバリングできます。

パワースロー

ⓨを押し続けると力をためます。離すと強く投げ、大きなブロックを壊したりできます。投げる角度を調整したり、壁に反射させて目標を狙ったりもできます。

Ⓨを押し続けながらできる操作

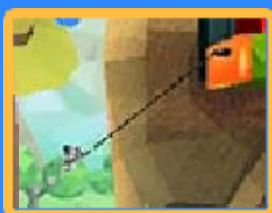
操作	ボタン
角度をすばやく調整	◎
角度をゆっくり調整	✚
投げるのをやめる	Ⓛ

ヒップラグをさす

オレンジ色や水色の壁、コンセントがついたものなどに投げると、さすことができます。Ⓐ／Ⓧでいろいろなアクションができます。

※ Ⓑでヒップラグを抜きます。

プラグジャンプ

オレンジ色の壁にさしてⒶ／Ⓧを押すと、壁の上に飛び乗れます。

ぶらぶらジャンプ

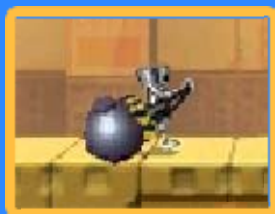
オレンジ色の天井にさしてⒶ／Ⓧを押すと、ぶらさがります。◎（左右）で体を揺らし、タイミングよくⒶ／Ⓧを押すと、大きくジャンプできます。

※ ◎（上下）で、コードの長さを変えることができます。

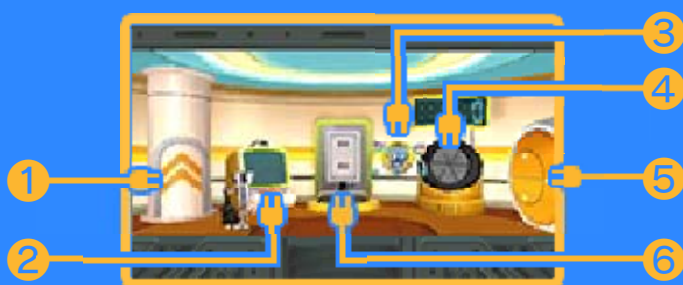
持ち運ぶ

コンセントがついたものにさすと、持ち運べることがあります。ヒップラグを投げると、さしたものもいっしょに投げます。

※ Ⓑでその場に置けます。

11 ちびロボハウス

ちびロボの拠点となる小さな宇宙船です。

1F

冒険の準備をします。準備ができたらとびらにヒップラグを当てて、コースに進みます。

① エレベーター

2Fに移動します。

※ ちびシャカポン（→18）で遊ぶまでは、エレベーターは使えません。

② ちびPC

コースの情報を確認したり、アイテムを買ったりできます。

③トンピー

おしゃべりや、amiiboの登録ができます。

④ ゴミの発電機

コースで集めたゴミ（→14）を使って発電し、ハウスワッツを増やします。

ハウスワッツとは

ちびロボハウスにためている電力です。ワッツ（→12）を充電するときに使用します。

⑤ とびら

⑥ コンセント

ハウスワッツを消費して、ワッツを充電できます。

2F

集めたフィギュア（→18）を見たり、撮影したりできます。

※ ちびシャカポンで遊ぶと、フィギュアが手に入ります。

① フィギュアケース

集めたフィギュアを鑑賞できます。左のケースにはちびフィギュアが、右のケースにはスペシャルフィギュアが飾られます。

❷ フィギュア写真
フィギュアを飾って撮影したり、撮影
した写真を見たりできます。写真を
Miiverseに投稿することもできます。

12 コースの進みかた

ヒップラグを投げて、敵を倒したりしかけを使ったりしながら進みます。

コースにあるもの

チェックポイント

通過すると、穴に落ちてもこの場所からやり直すことができます。

※ コードの長さや一部のアイテムは、通過したときの状態に戻ります。

ゴールUFO

コースの最後には、3機のUFOがいます。いずれかにヒップラグを当てるとクリアです。

※ 金と銀のUFOは、一定時間で逃げます。
※ 倒したUFOによって、ルーレット（→17）を回せる「チャンス」と、もらえるスコアが異なります。

ワッツ（ちびロボのエネルギー）は、時間が経つごとに減っていきます。敵に当たったり、穴に落ちたりすると大きく減り、0になるとゲームオーバーです。

13　コース画面

① ワッツメーター

ちびロボのエネルギーの残量です。

② 現在のスコアとマネ（→14）

③ コースで集めたもの

：お菓子（→14）

：でかマネ（→14）

：ちびちび（→15）

④ ハウスワッツ

ちびロボハウスにためられている電力の残量です。

⑤ ちびスマッシュ

タッチすると、画面上の敵を全滅させます。

※ 運勢うらないで、ちびスマッシュを手に入れていると表示されます。

⑥ クイックスローのコードの長さ

⑦ パワースローのコードの長さ

⑧ amiibo

タッチしてからちびロボのamiiboをタッチすると、ちびロボがパワーアップします。

※ [amiiboアイコン] は、「amiiboメニュー」でちびロボのamiiboをソフトに登録すると表示されます。（→18）

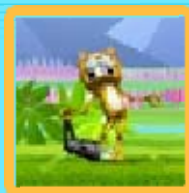
ポーズ画面

START を押すか、「ポーズ」をタッチすると表示されます。コースから出たり、ちびロボにきぐるみを着せたりできます。

きぐるみについて

迷子の宇宙人（→15）を助けると、手に入ることがあります。きぐるみを着ると、いつもと異なる姿で遊べます。

※ 能力は変化しません。

14 アイテムとしかけ

アイテム

レッドボール

クイックスローとパワースローのコードの長さを伸ばせます。

ブルーボール

パワースローのコードの長さを伸ばせます。

イエローボール

一定時間、パワースローのコードの長さが300cmになります。

マネ（お金）

マネ（ ）、ちゅうマネ（ ）、でかマネ（ ）の3種類があります。

お菓子

さまざまな種類があり、宝箱の中に入っています。

ちび電池

ワッツを200充電します。大きい充電池は500充電します。

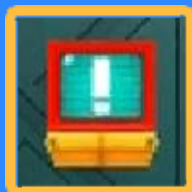
ゴミ

Ⓐを押すと拾えます。ハウスワッツを増やすための燃料として使います。

※ 敵を倒したときに現れる小さなゴミは、体で触れたり、ヒップラグを当てるだけで拾えます。

しかけ

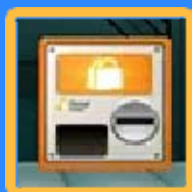
コンテナ

フタにヒップラグをさして引っ張ると、アイテムが出てきます。

コンセント

近くでⒶを押すとヒップラグをさし、ワッツを充電します。

※ ハウスワッツを消費します。

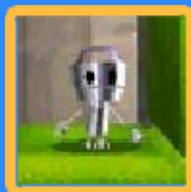
じはんき

以下のアイテムが買えます。

※ 持っているアイテムは自動で使います。使うとなくなります。

よび電池	ワッツが0になったとき、半分まで充電してくれます。
きんきゅうジェット	穴に落ちても、ジェット噴射で上昇できます。 ※ 使うと、着地するまでは再度使えません。

15　コースで出会うキャラクター

ちびちび

かくれんぼや鬼ごっこが大好きなロボットで、あちこち走り回っています。Ⓐで捕まえることができます。

ちびちびの動きを止める

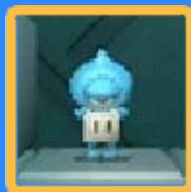
転がって体当たりしたり、空中でぶつかったりすると、気絶して一定時間動かなくなります。

※ヒップラグを当てると壊れてしまいます。

おもちゃ

おもちゃゲート（　）に入ると出会えます。ほしがるお菓子をプレゼントすると、いいことがあるかも……？

迷子の宇宙人

一度クリアしたコースに現れます。レスキューUFOに送り届けると、お礼にマネやきぐるみがもらえます。

送り届ける

1. ヒップラグをさすと、いっしょに移動できます。
2. ミステリータワーの上でヒップラグごと宇宙人を回します。

3. 迎えに来たレスキューUFOに宇宙人を投げ込むと、送り届け完了です。

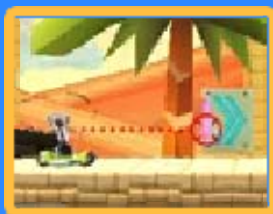
・もらえるきぐるみは、コースによって異なります。
・きぐるみナンバー（→19）を正しく入力していると、レスキューUFOから確実にきぐるみをもらえます。

ちびバルーン

上昇しながら自動で進みます。◎（左右）で体を揺らすと減速しながら下降できます。

※ バルーンは敵に当たると1つ割れます。バルーンがなくなるか、ワッツが0になるとゲームオーバーです。

ちびスケボー

加速板にヒッププラグをさして、加速しながら進みます。Ⓐでジャンプできます。

※ スケボーが止まる、穴に落ちる、またはワッツが0になるとゲームオーバーです。

ちびマリン

◎で進み、Ⓧでプラグを真上に投げます。コンセントがついた水中バクダンをプラグで回収すると、Ⓐで魚雷を発射できます。

※ ワッツが0になるとゲームオーバーです。

水上ちびスキー

自動で進みます。◎（上下）でレーンを移動し、障害物を避けましょう。緑のワッツボールでワッツを充電したり、赤のブーストボールでスピードアップしたりできます。また、ジャンプ台の上でタイミングよくⒶを押すと、大ジャンプできます。

※ ジャンプ台にひっかかってヒップラグが抜けるか、ワッツが0になるとゲームオーバーです。

17 コースをクリアすると

次に遊ぶコースをルーレットで決めます。

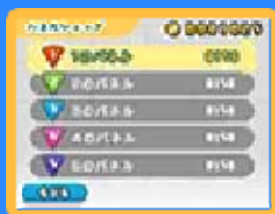
ルーレット

Ⓐでルーレットを回し、もう一度Ⓐを押して止めます。

※ ルーレットを回す「チャンス」は、金のＵＦＯにヒップラグを当てていると２回、銀のＵＦＯに当てていると１回増えます。

ボスを倒したワールドでは、自由にコースを選べます。

パネルショップ

ルーレットを回す前にⓍを押すと、ショップ画面が表示されます。

パネルを買う

出て欲しい数字のパネルを買ってルーレットにはると、その数字が出る確率が上がります。

ボスルーレット

ワールドにある6つのコースをクリアすると、選べるようになります。

※ パネルショップに行くと、ボスが少し弱くなるパネルを買えます。

18 amiiboでできること

ちびロボのamiiboを使うと、ちびロボをパワーアップさせたり、フィギュアを手に入れたりできます。

ちびロボのamiibo

以下の場面でソフトに登録をすると、さまざまなことができるようになります。

・ファイルセレクト画面でファイルを選び、「amiiboメニュー」を選ぶ。
・ちびロボハウスでトンピーに話しかける。

ご注意

ちびロボのamiiboは、登録した『なげなわアクション！ぐるぐる！ちびロボ！』のソフト以外では、ゲームデータを書き込んだり読み込んだりできません。

※ほかのソフトで登録し直すと、ちびロボのamiiboに書き込まれたゲームデータは消去されます。

運勢をうらなう

ファイルセレクト画面でファイルを選び、をタッチすると、ちびロボのamiiboをタッチして運勢をうらなえるようになります。

※1つのデータにつき、1日1回うらなえます。

ちびシャカポンとフィギュア

ちびロボハウスで [a] をタッチし、amiiboをタッチすると、ちびシャカポンが登場します。マネを払ってちびシャカポンを回すと、フィギュアが手に入ります。

パワーアップ

コース画面で [a] をタッチし、ちびロボのamiiboをタッチすると、スーパーちびロボにパワーアップします。移動速度が上がる、ワッツの最大量が2000になるなどの効果があります。

※ 1日にパワーアップできる回数は決まっています。

レベルを上げる

コースをクリアしたときのスコアをちびロボのamiiboに書き込めます。一定以上たまると、ちびロボのamiiboのレベルが上がります。

レベルが上がると

ちびシャカポンの景品が増えたり、スーパーちびロボにパワーアップできる回数が増えたりします。

ちびロボ以外のamiibo

ちびロボハウスで をタッチし、amiiboをタッチするとマネがもらえます。

※ ちびロボ以外のamiiboは、ソフトに登録しなくても使用できます。

※ 1体につき、1日1回マネをもらえます。

※ ちびロボ以外のamiiboの一部には、タッチすると、ちびシャカポンにフィギュアが追加されるものがあります。

19 Miiverseでできること

以下の画像をMiiverseに投稿して、ほかのプレイヤーと共有できます。

・撮影したフィギュアの画像
・お菓子を手に入れたときの画像
・きぐるみナンバーの画像

きぐるみナンバーとは

コースごとに決められた5ケタの数字です。Miiverseに投稿されたみんなのナンバーを集めてちびPCに入力すると、迷子の宇宙人を助けたときに確実にきぐるみがもらえます。

きぐるみナンバーを投稿する

自力できぐるみを手に入れると、5ケタのうちの1ケタが発行されて投稿できます。

投稿したナンバーは、確実にきぐるみがほしいプレイヤーへのヒントになります。

※ ちびPCにナンバーを入力して、きぐるみを手に入れたときは、新たなナンバーは発行されません。

きぐるみナンバーを使う
Miiverseで集めたナンバーをちびPCに入力すると、そのコースでは確実にきぐるみがもらえるようになります。

20 お問い合わせ先

商品･販売･取り扱いに関するお問い合わせ

お客様ご相談窓口

0570-011-120

IP電話からは075 - 662 - 9611 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。
※攻略情報についてはお答えをしておりません。

電話受付時間　月～金：10:00～18:00
（土、日、祝日、会社設定休日を除く）

修理に関するお問い合わせ･送り先

任天堂サービスセンター

0570-021-010

IP電話からは0774 - 28 - 3133 におかけください。

※電話番号はよく確かめて、お間違いのないようにお願いいたします。

電話受付時間　10:00～18:00
（祝日、会社設定休日を除く）

〒611-0042 京都府宇治市小倉町神楽田56番地
任天堂サービスセンター

任天堂株式会社
〒601-8501 京都市南区上鳥羽鉾立町11番地1